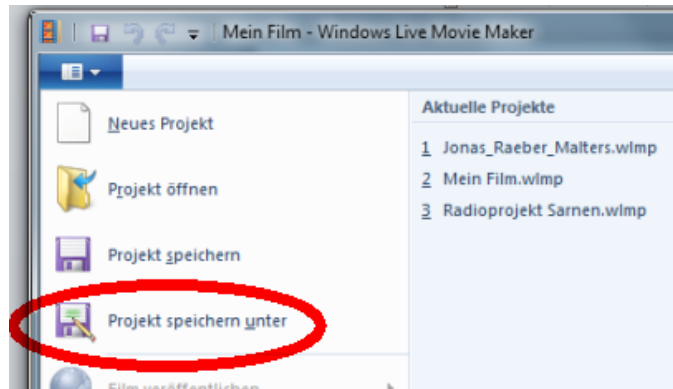


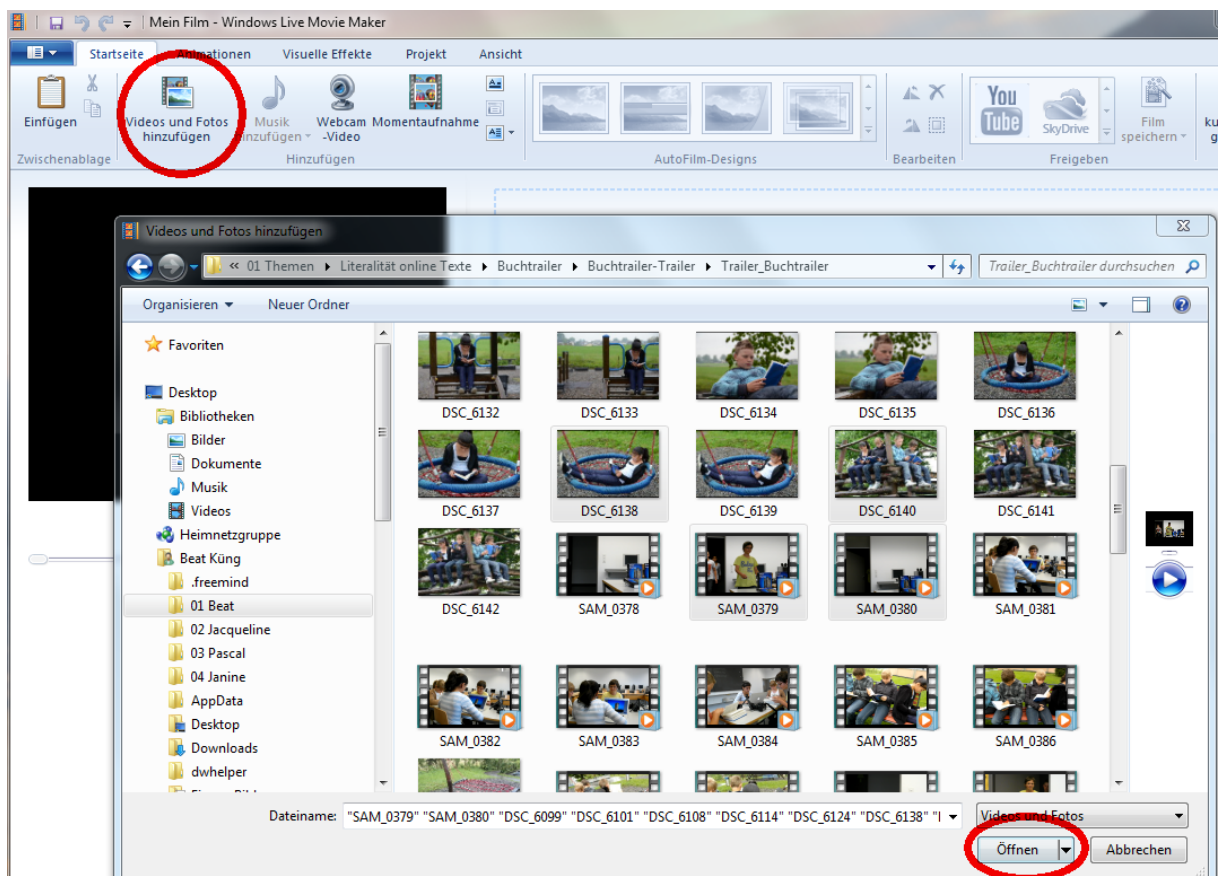
Full-HD-Buchtrailer mit Windows Live Movie Maker erstellen

Videos werden in möglichst guter Qualität aufgenommen, viel Fotoapparate nehmen Videos in HD 720p oder besser auf. Die Fotos sollten mindestens die gleiche Grösse haben wie die Videos: Für HD 720p reichen 1280 x 720 Pixel. Für Full-HD-Videos müssen mindestens 1920 x 1080 Pixel grosse Fotos aufgenommen werden.

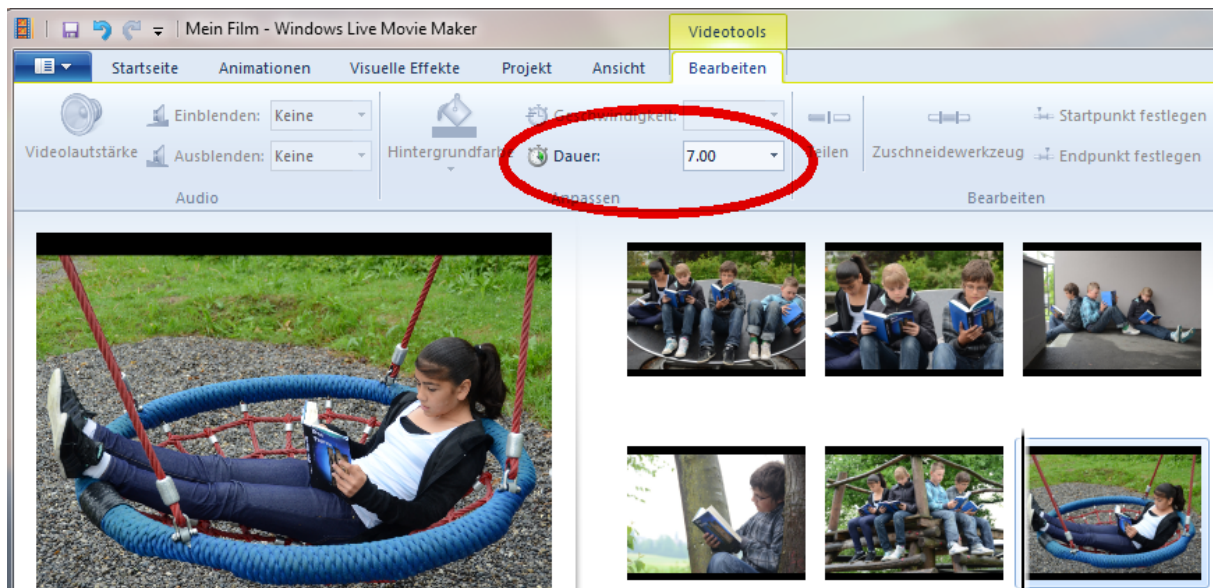
1. Windows Live Movie Maker öffnen. Es wird automatisch ein neues Projekt angelegt. Es empfiehlt sich, das Projekt gleich zu speichern, am besten im gleichen Ordner wie die Videos und Fotos.



2. **Videos und Fotos hinzufügen**, gewünschte Videos und Fotos auf der Festplatte auswählen, **Öffnen**. Gedrückte Ctrl-Taste ermöglicht Mehrfachauswahl. Die Elemente können aber auch einzeln hinzugefügt werden.



- Nach dem Hinzufügen kann die Reihenfolge der Elemente durch Ziehen und Ablegen mit der Maus (drag and drop) geändert werden.
- Die Anzeigedauer der Fotos kann man anpassen. Doppelklick auf das Foto, **Dauer** anpassen.



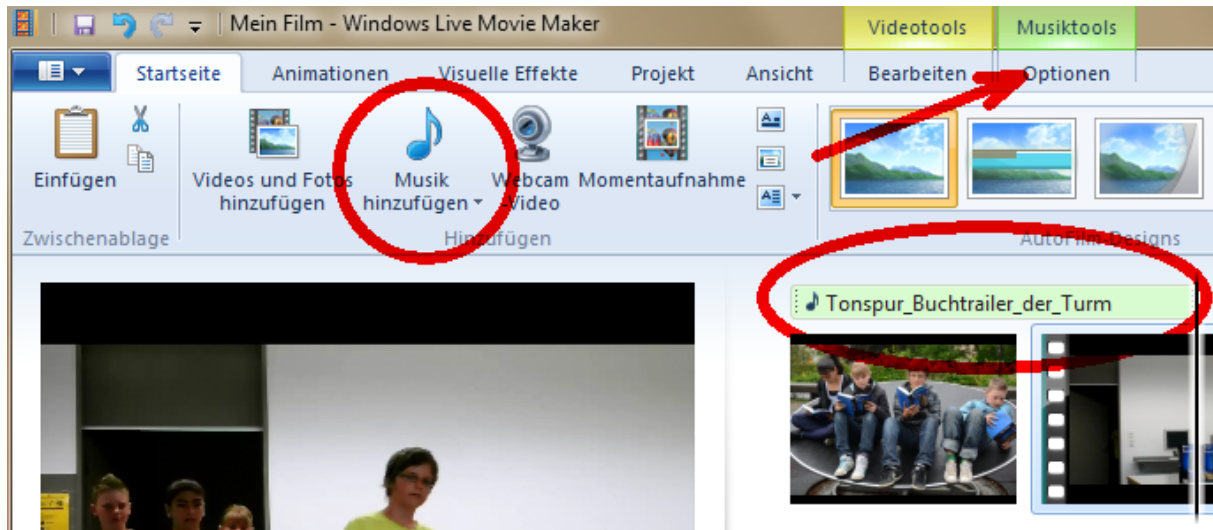
- Videos können noch zugeschnitten werden. Doppelklick auf den Videoclip, das Video kann an einem beliebigen Punkt geteilt oder zugeschnitten werden. Auch das Ein- und Ausblenden wird hier in den **Videotools** eingestellt.



- Nach Wunsch Titel und Abspann hinzufügen (**Startseite**).

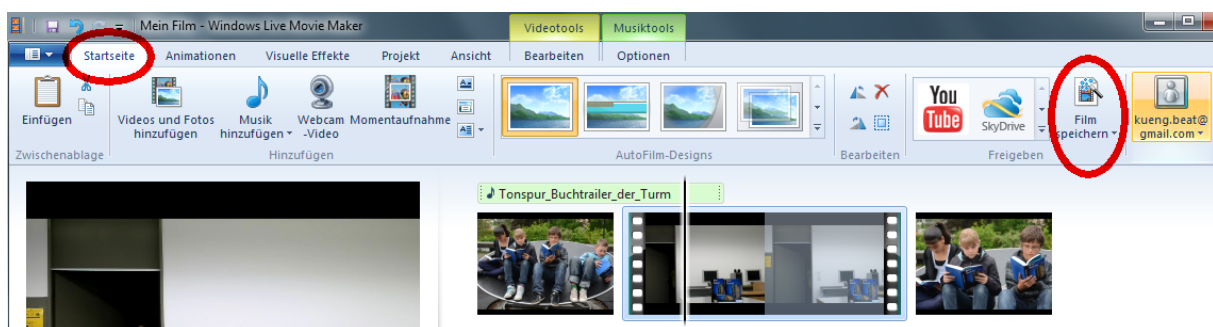


- Musik hinzufügen.** Unter **Musiktools – Optionen** gewünschte Einstellungen machen. Es kann nur eine Tonspur eingefügt werden. Es empfiehlt sich, eine selber produzierte Tonaufnahme zu verwenden. Unter **Musiktools** in den **Optionen** kann die Musikspur noch bearbeitet werden.



Die Lautstärke der eingefügten Tonspur stellt man in den **Musiktools** ein, die Lautstärke der Original-Videospur in den **Videotools**.

- Wechseln zu **Startseite**, dann auf den *oberen Teil* der Schaltfläche **Film speichern**. Sofern die Ausgangsvideos und -Fotos gross genug sind, wird automatisch im HD-Format gespeichert. Wenn man das Ausgabeformat selber wählen möchte, kann man einfach auf den unteren Teil der Schaltfläche klicken und das gewünschte Format wählen.



- Speicherort auf der Festplatte wählen. Der Film wird jetzt gerendert (berechnet). Dies kann einige Zeit in Anspruch nehmen.

- Beim Schliessen des Programms kann nochmals die Projektdatei gespeichert werden.

Fertig!